

KAOS-leken

| | |
|-------------|---|
| Tillfälle | Läger eller ungdomskväll |
| Typ | Laglek |
| Tid | 40+ min (beroende på hur snabba de är) |
| Ljudnivå | Hög |
| Beskrivning | Ungdomarna delas in i lag (5-10 pers), som så snabbt som möjligt ska slutföra uppdrag 50 i listan. Det lag som är klart först vinner. |

Material

- Tärningar (samma antal som antal lag)
- Det som krävs för olika uppdrag, t.ex pennor, papper, bollar, osv.

Förberedelser

- Skriv ut nummerlapparna, klipp ut och sätt upp dem på olika ställen i lokalerna, t.ex under ett bord, på sidan av bokhyllan, under lampan, osv. Vissa kan med fördel placeras lite svårare än andra.
- Skriv ut uppdragslistan så att det finns en lista per lag.
- Se till att det finns material framlockat, så att det går att genomföra uppdragen som kräver detta.

Utförande

- Dela upp ungdomarna i lag, 5-10 pers/lag.
- Ge uppdragslista och tärning till lagledaren, som inte är med i leken på samma sätt som resten av gruppen. Lagledaren kan vara en ledare eller någon som kanske inte vill vara med och springa runt under leken.
- Varje lag samlas runt sin lagledare och alla kan vara i t.ex den stora samlingsalen. Laget bestämmer ett ord/lagnamn/läte som de ska skrika när de behöver samlas, t.ex "ostbåge" eller "bäää".
- Lagledaren slår tärningen. Laget ska nu leta upp den siffra som tärningen visade.
- Man springer fritt runt i lokalerna och när man hittat siffran, memorerar det ord som stod på sifferlappen, t.ex 4 "slott". När man hittat lappen gäller det att samla hela laget hos lagledaren igen genom att springa tillbaka till lagledaren, samtidigt som man skriker ut lagets namn/ord/läte. Då vet alla "ostbågar" att någon i laget har hittat sifferlappen och att det är dags att samlas.
- När hela laget är samlat, säger man ordet till lagledaren, som kontrollerar mot uppdragslistan. Om det stämmer, berättar lagledaren vad uppdraget är, t.ex. 4 "SLOTT - Rita ett slott på ett papper." Om det inte stämmer, får de leta vidare.

- Laget utför sitt uppdrag och visar för lagledaren. Om det är godkänt, slår lagledaren tärningen och adderar det till den senaste siffran laget befann sig på. T.ex. att lagledaren slår en 5:a, som adderas till tidigare 4 och laget ska då hitta nr 9.
- När man börjar närma sig det sista uppdraget behöver man inte slå jämnt ut för att få den, dvs. om laget är på 48 och slår en 4:a, så räcker det för att de ska hitta nr 50, utföra uppdraget och sedan vinna.

Varianter Uppdragen kan självklart ändras till att passa ens sammanhang bättre. Antal uppdrag (och därmed antal siffror) kan självklart också justeras efter önskemål.

1

Hem

2

Hus

3

Lya

4

Slott

5

Rum

6

Sång

7

Tur

8

Vatten

9

År

10

Stå

11

Sko

12

Skobutik

13

Skottkärra

14

Läger

15

Namn

16

Sångbok

17

Matte

18

Hurra!

19

Bäst

20

Siffra

21

Natur

22

Flygplan

23

Pinne

24

Flåset

25

Do Re Mi

26

Saga

27

Hopp

28

Fläta

29

Gåta

30

Svar

31

Bil

32

Städer

33

Längd

34

Bus

35

Skratt

36

Musik

37

Akrobat

38

Bibel

39

Kärlek

40

Skratt

41

Skräck

42

Ro

43

Räkna

44

Paus

45

Porträtt

46

Djur

47

Sketch

48

Olycka

49

Tråkigt

50

Dagbok

KAOS-leken

1. HEM – Säg ett ord som rimmar på hus
2. HUS – Spring ett varv runt huset
3. LYA – Visa med era kroppar ordet lya
4. SLOTT – Rita ett slott på ett papper
5. RUM – Gör en kartskiss över ert sovrum
6. SÅNG – Sjung sången "Idas sommarvisa"
7. TUR – Lägg till 3 på ert nästa kast
8. VATTEN – Hämta ett glas vatten
9. ÅR – Hur gammal är [... namn på någon av ledarna ...]?
10. STÅ – Hela laget ska stå med 5 ben och 2 armar i marken
11. SKO – Hämta en sko, storlek 35
12. SKOBUTIK – Skriv minst 5 ord som kan bildas av bokstäverna i ordet skobutik
13. SKOTTKÄRRA – Laget ska gå i par som skottkärria en viss sträcka
14. LÄGER – Hämta 5 saker där en sak börjar på A, en på R, en på K, en på E och en på N
15. NAMN – Skriv upp, i bokstavsordning, alla namn i laget
16. SÅNGBOK – Hämta en bibel
17. MATTE – Vad blir 652x734?
18. HURRA! – Slå 2 gånger
19. BÄST – Skriv ned minst 3 saker om vad som är bäst på [... namnet på lägret, ungdomsgruppen, eller nåt liknande...]
20. SIFFRA – Skriv 3 mattetal där svaret blir 9. Använd 3 olika räknesätt.
21. NATUR – Hämta 5 saker där en sak börjar på N, en på A, en på T, en på U och en på R
22. FLYGPLAN – Vik ett pappersflygplan
23. PINNE – Hämta en pinne
24. FLÅSET - Laget ska göra 100 upphopp.
25. DO RE MI – Sjung en valfri sång
26. SAGA – Skriv de första 4 meningarna i en saga
27. HOPP – Hoppa till nummer 32
28. FLÄTA – Gör en fläta på någon/något
29. GÅTA – Berätta en gåta
30. SVAR – Vad blir större ju mer man tar bort?
31. BIL – Säg ett bilmärke som börja på C
32. STÄDER – Säg fyra städer som börjar på A,B,C,D (en stad på varje bokstav)
33. LÄNGD – Ställ er i längdordning. Kortast först
34. BUS – Var lite busig
35. SKRATT – Berätta en rolig historia så någon skrattar
36. MUSIK – Spela valfri låt med egna instrument
37. AKROBAT – Slå 5 kullerbyttor
38. BIBEL – Slå upp Mark 16:9 – I EN PAPPERSBIBEL!
39. KÄRLEK – Skriv ett kärleksbrev till någon
40. SKRATT - Gör så att någon skrattar
41. SKRÄCK - Skräm någon

42. RO - Ta det lugnt i 3 minuter
43. RÄKNA – Addera lagets längd i meter och gör lika många armhävningar
44. PAUS – Ta en paus i 2 minuter
45. PORTRÄTT – Rita ett porträtt av en ledare
46. DJUR – Rita ett fantasidjur som består av delar från minst 3 djur
47. SKETCH – Gör en sketch och framför den
48. OLYCKA – Gå tre steg tillbaka
49. TRÅKIGT – Tillbaka till 44!
50. DAGBOK – Skriv en dagbok om vad ni har gjort under KAOS-leken