

Omvända charader

Tillfälle	Läger eller ungdomskväll
Typ	Lagtävling
Tid	10+ min (beroende på hur snabba de är, hur många ord man kör och tidsbegränsning vid gissning)
Ljudnivå	Medel - hög
Beskrivning	I "vanliga" charader får en person i varje lag ett ord eller en mening att utföra charader på och resten av laget gissar. I "omvända charader" är det omvänt, dvs. en i laget gissar vad resten av laget försöker visa med charader.

Material

- Inget särskilt.

Förberedelser

- Välj ord eller meningar som lagen ska utföra charader på.
- Beroende på ambitionsnivå kan dessa ord/meningar skrivas på lappar, i powerpoint eller liknande, på whiteboardtavla, på stort blädderblock eller annan lösning, om man t.ex. vill att de andra lagen ska kunna se vad det rätta ordet/meningen är.

Utförande

- Den som ska gissa går fram till t.ex. scenen, vänder sig om och tittar på sitt lag.
- Ordet/meningen som laget ska göra charader på visas för laget. Den som gissar står med ryggen mot eller på annat sätt, så att han/hon inte ser ordet/meningen.
- Hela laget utför nu rörelser och den som ska gissa får gissa.
- Rätt gissat ger poäng.

Varianter

- Sätt tidsgräns på varje ord/mening.
- Variera antal lag.