

TIPS FÖR ATT ARBETA DIGITALT MED BARN OCH UNGDOMAR

ATT HÅLLA ANDAKTER & UNDERVISNING DIGITALT

Även om det inte känns helt bekvämt så går det att hålla andakter även via digitala mötesrum. Här kommer några tips till dig som ska hålla en digital andakt:

- ▶ Håll det enkelt och tydligt.
- ▶ Dela vittnesbörd i dialogform.
- ▶ Använd filmklipp och presentationer och visa genom att dela skärm.
- ▶ Ge allt för att det ska gå genom skärmen.

BÖN

- ▶ Kreativ bön är ett bra sätt att be tillsammans med barn och då du även kan involvera dem i bönen. Förbered barnen på om de behöver material redo när samlingen börjar genom att informera föräldrarna innan samlingen börjar.
- ▶ När du ber med ungdomar via zoom öppna upp för att de kan dela med sig av bönemännen och anteckna dem för att sedan inte missa något i din bön.
- ▶ Uppmuntra gärna alla att sätta på sina mikrofoner när ni säger Amen tillsammans.
- ▶ I Zoom går det att dela in en stor grupp i mindre breakout rooms. Där kan ni dela in ungdomarna i mindre grupper för att be med och för varandra.

LOVSÅNG

- ▶ Ni kan dela skärmen och visa lovsångsvideor med sånger och ev rörelser för att sjunga lovsång tillsammans fast på olika platser. Det bästa är att alla har sina mikrofoner avstängda.
- ▶ Har ni någon som kan leda lovsång med ett piano eller gitarr så går det också att göra via ett digitalt mötesrum. De som leder lovsången bör vara på samma plats och sedan stänger övriga deltagare av sina mikrofoner och sjunger.

PYSSEL

- ▶ Ska ni pyssla något tillsammans i samlingen är det bra att tänka på att förbereda föräldrarna så att barnen det material som de behöver.
- ▶ Pysselblad är också en rolig sak att skicka hem till familjer eller lägga i deras brevlådor som en uppmuntran i veckan. Det kan vara en återkoppling till vad ni pratat om på er digitala samling.

DIGITALA LEKTIPS

Det går att leka lekar på i de digitala mötesrummen. Tänk på att göra det interaktivt så att alla känner sig inkluderade.

Förslag på lekar:

▷ JAG VILLHÖVER

Lekledaren säger "Jag villhöver..." Och fyller på med en sak som alla deltagare ska springa och hämta för att sedan visa upp i kameran. Deltagarna får inte springa runt med sin kamera utan måste ställa ifrån sig telefonen/datorn får att sedan hämta saken. Förslag på saker: gaffel, bok, salt, en blå strumpa, shampo.

▷ CHARADER

Dela in deltagarna i två lag. Lekledaren skriver en charad till en person i ett privat chattmeddelande. Sedan ska den göra charader.

▷ MUSIKQUIZ

Musikquiz är alltid uppskattat - även digitalt! Det går att dela upp i lag om två genom att låta deltagarna chatta privat med varandra.

▷ GÖR SI, GÖR SÅ

En klassisk lek där man får röra på sig och som funkar för de yngsta även via zoom.

▷ WIKIPEDIA SAFARI

En rolig lek som man genomför helt på wikipedia. Alla börjar på samma sida tex "Stockholm" sedan ska man genom att klicka på direktlänkar på den sidan komma till sidan med tex rubriken "Paulus". Den som först kommer dit vinner.

▷ FUN FACTS

Låt alla deltagare skicka ett privat chattmeddelande till spelledaren där de skriver någon fakta om en själv tex "Jag gillar inte glass" och sedan läser spelledaren upp alla fakta och alla får gissa vem de tror det är som har skrivit det.

▷ STEN, SAX, PÅSE -TURNERING

Deltagarna får mötas två och två, vinnarna möter varandra tills ni har bara en vinnare.

DIGITALA TÄVLINGAR OCH SPEL

Det finns många olika appar och hemsidor med spel och tävlingar som man lätt kan köra genom att dela skärm med varandra på zoom/teams/meet. Här är ett förslag på några:

▶ KAHOOT! - <https://kahoot.com>

Frågesport där ungdomarna använder sina mobiler för att svara. Går både att göra egna quizar men finns också ett stort utbud att ta del av bara genom att söka på ett tema.

▶ BINGO - <https://letsplaybingo.io>

En klassiker helt enkelt. Med denna sidan så slumpas det fram en siffra som deltagande då får kryssa i på sin Bingo spelplan. På hemsidan så kan deltagande generera ett slumpat bingo kort som dem senare kryssar i när en siffra ropas ut.

▶ CODENAMES - <https://www.horsepaste.com>

Digital variant av sällskapsspelet Codenames. Ett ordbaserat partyspel som testar hur bra ungdomarna kommunicerar med varandra. Deltagarna delas upp i 2 lag med en "codemaster" i varje lag. Codemastern ger ledtrådar med ett ord och laget gissar motsvarande ord tills dom har hittat alla sina ord.

▶ PICTONARY PÅ NÄTET - <https://skribbl.io>

Väldigt lätt att göra ett eget "rum" och skicka ut länken till ungdomarna. Var och en får i tur och ordning rita något och de andra gissar och får poäng utifrån hur snabbt man gissar rätt. Går att välja svenska som språk. behövs inte ladda ner något.